



Regolamento Sportivo

ATTT v. 3.6

Associazione Ticinese Tennistavolo

www.attt.ch

info@attt.ch

14 giugno 2022

1. GENERALITÀ

Questo regolamento è un complemento a quello della Swiss Table Tennis. Qualora ci fossero casi non definiti o contraddittori farà stato la decisione della commissione tecnica ATTT.

1.1. ABBREVIAZIONI

ATTT	Associazione Ticinese Tennistavolo
AT	Assemblea Tecnica
CR	Commissione Ricorsi ATTT
CTA	Commissione Tecnica ATTT
GA	Giudice Arbitro
RC	Registro Centrale
RF	Regolamento Finanziario
RF STT	Regolamento Finanziario Swiss Table Tennis
RS	Regolamento Sportivo ATTT
RS STT	Regolamento Sportivo Swiss Table Tennis
STT	Swiss Table Tennis

2. CAMPO D'APPLICAZIONE

Il RS dell'ATTT è applicato alle manifestazioni seguenti:

- Campionati regionali a squadre
- Coppa Ticino
- Tornei a classifica élite
- Campionati regionali

3. CAMPIONATI REGIONALI A SQUADRE

3.1. Divisioni e categorie

Sono previste le seguenti divisioni

- 1a divisione maschile
- 1a divisione femminile
- 2a divisione
- 3a divisione

Sono previste tutte le categorie d'età definite dal RS STT.

3.2. DISPOSIZIONI COMUNI PER LE DIVISIONI E LE CATEGORIE

3.2.1. CALENDARIO

Il calendario viene elaborato dal Comitato direttivo (CD) dell'ATTT che decide pure su eventuali modifiche durante la stagione. Lo stesso calendario deve essere approvato dall'Assemblea Tecnica (AT) dell'ATTT ed il suo controllo è affidato al responsabile della commissione "calendari e campionati".

3.2.1.1. Gli incontri delle squadre della stessa società devono essere previsti nei primi turni di campionato.

3.2.2. CAMBIAMENTO DI DATA DI UN INCONTRO

In linea di principio nessun incontro può essere anticipato né posticipato, ciò per garantire il regolare svolgimento dei campionati. Se un incontro di campionato non è disputato alla data prevista nel calendario, il responsabile campionati può, dopo aver esaminato le circostanze dare forfait ad entrambe le squadre coinvolte e fissare il risultato con uno 0-0.

3.2.2.1. ANTICIPO

È possibile anticipare un incontro a queste condizioni:

- L'incontro non deve essere giocato prima della data fissata per il turno precedente.
- Appena l'accordo è stato fatto con la squadra avversaria bisogna informare il responsabile dei campionati.

3.2.2.2. POSTICIPO

In casi eccezionali e/o di forza maggiore (p. es. palestra inagibile per lavori; palestra irraggiungibile per strade chiuse; circolazione stradale molto difficoltosa, pericolosa o sconsigliata) può essere richiesto un posticipo.

La richiesta deve essere inviata al responsabile dei campionati.

La richiesta deve essere inoltrata almeno 3 giorni prima della data prevista, chiaramente con eccezioni per eventi che si manifestano dopo questo termine.

La richiesta deve contenere questi punti:

- Divisione/categoria
- Turno
- Incontro
- Data e ora secondo calendario
- Nuova data e ora proposta
- Specificare il luogo dell'incontro
- Motivazione della richiesta di posticipo
- Persona della squadra avversaria con cui si è fatto l'accordo

Se per una squadra non fosse possibile schierare la formazione-tipo (titolari), l'incontro dev'essere disputato con le riserve o dev'essere dato forfait: non è ammesso lo spostamento di una data d'incontro per tale motivazione!

3.2.3. LOCALE DI GIOCO

Il numero minimo di tavoli a disposizione per un incontro è di 2.

3.2.4. RESPONSABILITÀ DELL'INCONTRO

La società ospitante è responsabile dello svolgimento di ogni competizione in cui non è stato designato un GA ufficiale. Le condizioni di gioco devono essere le più favorevoli e il materiale conforme ai regolamenti.

3.2.5. FORMULARI E RISULTATI

I formulari dell'incontro, debitamente compilati, devono essere inviati entro 24 ore dalla fine dell'incontro alla persona competente, in formato elettronico. Per gli incontri del venerdì e del sabato, i formulari sono da inviare entro domenica sera in formato elettronico. Entro gli stessi termini, i risultati vanno inseriti nel registro centrale STT. La società ospitante ne è responsabile. In caso di formulari non debitamente compilati, spediti in ritardo o non spediti, così come il non inserimento dei risultati nel registro centrale, verrà addebitata una multa alla società ospitante come da RF.

3.2.6. NON PRESENZA DI UNA SQUADRA AD UN INCONTRO

Ogni squadra che non si presenta all'incontro o non è pronta a giocare entro 15 minuti dal previsto inizio dell'incontro perde la partita per "forfait" ed è punita con un'ammenda come da RF.

Il ritardo può essere prolungato al massimo fino ad un'ora per un caso di forza maggiore annunciato tempestivamente. Se tale termine è pure superato, la squadra avversaria o il GA possono rifiutarsi di disputare l'incontro. In questi casi di forza maggiore, il CD, dopo aver esaminato le circostanze, decide se multare la squadra per "forfait" o se aggiornare l'incontro ad altra data.

3.2.7. UNA SQUADRA CHE NON SI PRESENTA AL COMPLETO

Se una squadra si presenta con solo 2 giocatori può disputare l'incontro, ma verrà inflitta una multa come da RF.

Dalla terza irregolarità compresa, l'incontro è considerato perso per "forfait" come non presenza della squadra ed una multa verrà comminata come da RF.

3.2.8. UNA PARTITA PERSA PER FORFAIT

Se un giocatore, presente ad inizio incontro, perde un incontro per forfait, le sue partite della competizione non ancora disputate, sono pure automaticamente perse per forfait. È obbligatorio scrivere la motivazione del forfait sul formulario di gara.

3.2.9. PROMOZIONE

Una squadra viene promossa alla divisione superiore quando vince il campionato, con eccezione per la promozione nelle leghe nazionali dove fa stato il RS STT.

Nel caso ci fossero ulteriori posti liberi nella divisione superiore viene promossa la seconda squadra classificata nella categoria inferiore. Per un terzo posto libero verrà ripescata la squadra retrocessa dalla divisione superiore. Nel caso di rinuncia di quest'ultima verrà ripresa la classifica nella divisione inferiore.

In caso di una promozione in LN saranno 2 le squadre promosse in ogni divisione.

Una squadra può rinunciare alla promozione entro il 30 giugno.

3.2.10. RELEGAZIONE

Una squadra viene relegata quando alla fine del campionato finisce all'ultimo posto. In caso di una retrocessione dalla LN saranno 2 le squadre retrocesse da ogni divisione.

3.2.10.1. RELEGAZIONE A TITOLO VOLONTARIO

Una squadra viene messa a titolo punitivo all'ultimo posto della classifica nei seguenti casi:

- Se totalizza più di 2 sconfitte per forfait: in questo caso la squadra è comunque tenuta a concludere il campionato.
- Se non si presenta all'ultimo incontro di campionato.
- Se non si presenta ad incontri di spareggio contro la retrocessione.

3.2.10.2. RELEGAZIONE VOLONTARIA

Una società può di sua volontà relegare una propria squadra, fra la fine del campionato e il 30 giugno. La squadra relegata di propria volontà verrà rimpiazzata dalla squadra seguente avente diritto alla promozione e rimpiazza quest'ultima nella divisione inferiore la stagione seguente.

Per le leghe nazionali fa stato il RS STT.

3.2.11. TITOLARI E CAPITANI DELLE FORMAZIONI

Per tutte le divisioni devono essere annunciati i titolari ed il capitano entro il 15 agosto.

3.2.11.1. Possono essere annunciati come titolari soltanto giocatori regolarmente tesserati.

3.2.12. RITIRO SQUADRE

Una società può ritirare un numero illimitato di squadre.

Il termine è il 30 giugno, con eccezione per la divisione inferiore il cui termine è il 15 agosto.

Per le leghe nazionali fa stato il RS STT.

3.2.13. ISCRIZIONE NUOVE SQUADRE

Una società può iscrivere nuove squadre entro il 15 agosto, queste saranno inserite automaticamente nella divisione inferiore.

Per la prima divisione femminile e le categorie d'età il termine è fissato al 30 ottobre.

3.2.14. La squadra che finisce al primo posto riceve il titolo di campione ticinese della propria divisione o categoria.

3.2.15. CLASSIFICHE INDIVIDUALI PER DIVISIONE O CATEGORIA

Per ogni divisione e categoria viene allestita una classifica dei migliori giocatori, le regole sono quelle definite dal RC.

3.3. DIVISIONI

3.3.1. 1 E 2 DIVISIONE

3.3.1.1. Sono composte da 6 o da 8 squadre, secondo proposta della CT e approvazione dell'AT ATTT.

3.3.1.2. Ogni società può essere rappresentata con un massimo di 2 squadre per divisione per le divisioni a 6 squadre, mentre può essere rappresentata da 3 squadre per le divisioni a 8 squadre. Se una società dovesse avere 3 o più squadre nell'ultima divisione, il limite massimo per la divisione superiore, se di 6 squadre, aumenta a 3. Fa stato la classifica finale della corrente stagione.

3.3.1.3. Il campionato si svolge con un girone di andata e uno di ritorno per le divisioni a 6 squadre, mentre la formula di gioco per le divisioni a 8 sarà decisa dalla CT a dipendenza del calendario stagionale.

3.3.2. 3 DIVISIONE

3.3.2.1. Il numero minimo di squadre è fissato a 4, il numero massimo non è definito.

3.3.2.2. Non c'è un limite massimo di squadre con il quale una società può essere rappresentata.

3.3.2.3. La formula di gioco non è predefinita, sarà decisa dalla CTA a dipendenza del numero di squadre iscritte.

3.3.2.4. I giocatori che durante la stagione non hanno disputato almeno il 50% degli incontri di campionato non hanno il diritto di partecipare agli eventuali incontri validi per i turni di promozione/retrocessione o playoff.

3.3.3. 1 DIVISIONE FEMMINILE

- 3.3.3.1. Il numero minimo di squadre è fissato a 2, il numero massimo non è definito.
- 3.3.3.2. Non c'è un limite massimo di squadre con il quale una società può essere rappresentata.
- 3.3.3.3. La formula di gioco non è predefinita, sarà decisa dalla CTA a dipendenza del numero di squadre iscritte.

3.4. CATEGORIE D'ETÀ

- 3.4.1. Vengono proposte le categorie d'età definite nel RS STT
- 3.4.2. Il numero minimo di squadre è fissato a 2, il numero massimo non è definito.
- 3.4.3. Non c'è un limite massimo di squadre con il quale una società può essere rappresentata.
- 3.4.4. La formula di gioco non è predefinita, sarà decisa dalla CTA a dipendenza del numero di squadre iscritte.
- 3.4.5. Un giocatore può partecipare alla sua propria categoria o a quella superiore.

3.5. ABBIGLIAMENTO

- 3.5.1. In tutte le divisioni tutti i giocatori della stessa squadra devono presentarsi alle partite di campionato con la maglia della società (medesimo colore).

4. CAMPIONATI REGIONALI

4.1. TITOLI

- 4.1.1. I titoli di campione ticinese, per tutte le categorie previste dal regolamento sportivo ATTT, sono attribuiti annualmente al giocatore che ha realizzato il miglior punteggio (il CD decide ogni stagione quanti tornei prendere in considerazione).
- 4.1.2. Ogni società che intende organizzare un torneo valido per detto campionato deve annunciarlo in occasione dell'AG ATTT. La società è autorizzata a far disputare uno dei suddetti tornei se il locale di gioco è dichiarato idoneo dalla CT ATTT.
- 4.1.3. Il controllo dei campioni ticinesi è affidato al responsabile della commissione tecnica.
- 4.1.4. Ad ogni torneo i partecipanti alle singole categorie ricevono un punteggio in base al piazzamento ottenuto, secondo il seguente schema:

<u>Piazzamento</u>	<u>Punteggio</u>
1	9
2	6
3-4	4
5-8	3
9-16	2
17-32	1

Ai giocatori iscritti ma che non disputano alcuna partita, non sono assegnati alcuni punti. Per la classifica finale contano i migliori 3 risultati.

- 4.1.5. Se al termine 2 o più partecipanti hanno il medesimo punteggio, viene disputato lo spareggio.
- 4.1.6. Nei tornei designati dall'AG, le partite possono essere disputate sia ad eliminazione diretta, sia con gruppi all'italiana, a seconda dei numeri dei giocatori iscritti e della quantità di tavoli a disposizione, secondo il seguente schema:

Eliminatorie e Finali:

Categoria A	4 set vincenti su 7
Categoria B	3 set vincenti su 5
Categoria C	3 set vincenti su 5
Categoria D	3 set vincenti su 5
Categoria E	3 set vincenti su 5
Categoria Femminile	3 set vincenti su 5
Categoria O40	3 set vincenti su 5
Categoria O50	3 set vincenti su 5
Doppio Assoluto	3 set vincenti su 5
Doppio C/D	3 set vincenti su 5
Doppio D	3 set vincenti su 5
Doppio Misto	3 set vincenti su 5
Doppio Femminile	3 set vincenti su 5
Under 17	3 set vincenti su 5
Under 19	3 set vincenti su 5

Per quanto riguarda le categorie Under 11, Under 13, Under 15, le eliminatorie vengono disputate con gruppi all'italiana di massimo 3 giocatori.

- 4.1.7.** Le categorie che non raggiungono il numero di 4 giocatori/trici o coppie presenti saranno stralciate. Ci deve essere almeno un giocatore appartenente alla categoria iscritto e presente al campionato affinché la categoria venga giocata.
- 4.1.8.** Nell'allestimento dei tabelloni il GA dovrà, nella misura del possibile, evitare che giocatori della stessa società si incontrino alla prima partita e non solo nel primo turno.
- 4.1.9.** La testa di serie numero 1 dei tabelloni viene decisa secondo i seguenti criteri:
- 1° torneo è il detentore del titolo
 - 2°, 3°, 4° torneo vincitore ultimo torneo
- 4.1.10.** Ai tornei validi per i Campionati Ticinesi sono ammessi solamente giocatori tesserati ATTT. I giocatori sono iscritti dalle rispettive società di appartenenza (tesseramento) che ne rispondono finanziariamente in caso di assenza verso la società organizzatrice. Gli Under 13 e gli Under 15 sono autorizzati ad iscriversi solo nella propria categoria di forza ad in quella immediatamente superiore. Per ogni torneo un giocatore non può essere iscritto in più di 5 categorie (3 singolari e 2 doppi).
- 4.1.11.** Per giocatori, la cui licenza porta menzione A e E, il Campionato Ticinese è valido ma senza il torneo valido per il titolo regionale.
- 4.1.12.** Durante la giornata di premiazioni ATTT verranno premiati i vincitori dei titoli cantonali ed il migliore club. La classifica dei club verrà stilata sommando i punti dei primi tre giocatori di ogni società per ogni categoria guadagnati dai propri giocatori durante i tornei.
- 4.1.13.** Ai campionati regionali non possono partecipare quei giocatori la cui licenza porta la menzione A e E.
- 4.1.14.** Per questi giocatori vale l'articolo 01.10.

5. COPPA TICINO

5.1. SISTEMA DI GIOCO

5.1.1. La coppa si gioca con 1 o 2 fasi a gironi di 3, 4, o 5 squadre e in seguito ad eliminazione diretta. Sarà compito dell'ATTT valutare la formula e come organizzare al meglio la fase a gironi in base alle iscrizioni pervenute.

5.2. UNA SQUADRA

5.2.1. È composta da 2 giocatori della stessa società. Le squadre devono essere composte come segue:

Un giocatore di classifica A o B può giocare con un giocatore di categoria E;

Un giocatore di classifica C può giocare con un giocatore di categoria D o E;

Un giocatore di classifica D può giocare con un giocatore C, D o E;

Un giocatore di classifica E può giocare con chiunque.

Fa stato la classifica individuale al momento dell'iscrizione.

5.2.2. La somma delle classifiche dei 2 titolari determina la forza della squadra.

5.2.2.1. PARTITA PERSA PER FORFAIT

Se un giocatore, presente ad inizio incontro, perde un incontro per forfait, le sue partite della competizione non ancora disputate, sono pure automaticamente perse per forfait. È obbligatorio scrivere la motivazione del forfait sul formulario di gara.

5.2.3. SOSTITUTI

Qualsiasi giocatore può sostituire un titolare alle seguenti condizioni:

- Il giocatore rimpiazzante ha una classifica inferiore o uguale al titolare;
- Un giocatore non può essere rimpiazzante in una squadra di coppa se è già titolare di un'altra squadra;
- Il giocatore diventa titolare nella squadra dove ha effettuato la sostituzione;
- Può essere sostituito solo un giocatore a partita.

5.3. ISCRIZIONE

5.3.1. I titolari sono iscritti dalle società. Il termine d'iscrizione viene fissato annualmente dalla CT ATTT.

5.4. SVOLGIMENTO

La competizione comprende 1 o più fasi a gironi e 1/8 o 1/4, semifinali e finale.

Ad eccezione degli incontri disputati nella Final Four o Final Eight, se una delle due squadre è composta da minorenni, quest'ultima giocherà a domicilio. Negli altri casi il luogo dell'incontro sarà a discrezione del responsabile della Coppa Ticino.

5.4.1. FASCE

5.4.1.1. Come prima cosa si procederà a definire una lista delle squadre ordinate per forza, in caso di pari classifica si procederà al sorteggio.

5.4.1.2. Le squadre verranno assegnate ad una fascia: fascia A, B, C, D o E.
Le fasce seguenti che partecipano ai turni preliminari sono definite a dipendenza del numero di squadre iscritte.

5.4.1.3. L'appartenenza ad una fascia determina il turno nel quale una squadra entra in gioco.

5.5. L'INCONTRO

5.5.1. La squadra ospitante è responsabile dell'incontro.

5.5.2. L'incontro si gioca in 4 singolari e 1 doppio, nell'ordine seguente:

B-Y

A-Z

B-Z

A-Y

Doppio A-B contro Y-Z

5.5.2.1. Tutte le partite vengono disputate, ad eccezione di quelle disputate alla Final Four o Final Eight dove un incontro finisce quando una squadra raggiunge le 3 vittorie.

5.5.3. PROTESTO

Se il capitano di una squadra contesta la regolarità di un incontro deve firmare il formulario di gara e aggiungere l'annotazione "con riserva" o frase equivalente. Ciò dà diritto alla sua società, durante i 3 giorni seguenti (fa stato la data del timbro postale) di inoltrare un ricorso al CD ATTT.

5.5.4. RICORSO

5.5.4.1. ORGANIZZAZIONE

Per essere valido, il ricorso deve essere accompagnato, entro gli stessi termini di tempo, dal versamento previsto dal RF. In caso di rigetto del pretesto non vi è ulteriore possibilità di ricorso e la somma versata resta all'ATTT.

5.6. ASSEGNAZIONE DEL TITOLO E CHALLENGE

La squadra vincitrice custodisce la Challenge Coppa Ticino per un anno e s'impegna a restituirla in perfetto stato al più tardi 2 mesi prima della prossima finale al responsabile della manifestazione.

5.7. ABBIGLIAMENTO

5.7.1. Tutti i giocatori della stessa squadra devono presentarsi alle partite di Coppa Ticino con la maglia della società (medesimo colore).

6. TORNEI A CLASSIFICA ÉLITE

6.1. GENERALE

Il seguente regolamento vale per i Tornei Élite (TE) dell'associazione regionale ATTT.

6.2. ORGANIZZAZIONE E RESPONSABILITÀ

L'organizzazione dei TE compete alla commissione tecnica ATTT, che può delegare a uno o più club. La CT determina il termine d'iscrizione, le date dei tornei e ne pubblica i sorteggi.

6.2.1. PARTECIPAZIONE

Chiunque è tesserato per una società affiliata all'ATTT può partecipare al TE. Per le donne fa stato la società principale. Le donne giocheranno insieme agli uomini e le vittorie e le sconfitte conteranno per la classifica maschile.

6.2.2. ISCRIZIONE E CONVOCAZIONE

Le società devono consegnare entro il termine fissato le iscrizioni all'ATTT. I sorteggi verranno in seguito pubblicati dall'ATTT. È possibile iscriversi anche dopo il termine d'iscrizione di inizio stagione.

I “ritardatari” verranno considerati nella convocazione al torneo successivo.

6.3. FUNZIONAMENTO DEL TORNEO

6.3.1. MODULO

Il torneo a classifica viene svolto 3 volte a stagione ed è aperto a tutte le categorie d'età e di forza. Per ogni torneo verranno rifatti i sorteggi dei vari gruppi. Uomini e donne giocano negli stessi gruppi.

6.3.2. CONVOCAZIONE

Il partecipante ai TE verrà convocato per ogni turno. La convocazione verrà pubblicata almeno una settimana prima sul sito dell'ATTT e spedito per e-mail agli indirizzi delle società.

6.3.3. DIVISIONE E GRUPPI

I TE sono suddivisi in divisioni che a loro volta sono divise in gruppi. Ecco come avverrà la suddivisione:

Divisione	Gruppi	Partecipanti per gruppo
1°	1	5-6
2°	2	5-6
3°	2	5-6
4°	1 o 2	5-6

La suddivisione verrà decisa appena si saprà il numero di iscritti. Una volta stabilito il numero dei gruppi, la suddivisione rimarrà tale per tutta la stagione.

6.3.4. SEQUENZA DI GIOCO

In ognuno dei TE si giocherà in gironi all'italiana tutti contro tutti, nel seguente ordine:

Turno	Incontri
1. Turno	A F B D C E
2. Turno	A E B C D F
3. Turno	A D B E C F
4. Turno	A C B F D E
5. turno	A B C D E F

Se in un gruppo ci dovessero essere più giocatori della stessa società si cercherà di farli incontrare il prima possibile. Una partita va ai 3 set vincenti.

6.3.5. VALUTAZIONE DELLE PARTITE

Ogni partita è contata nella classifica del gruppo.

Eccezione:

- Chi dopo 5 minuti dalla chiamata (inizio) della partita non dovesse essere pronti, perde per WO la partita e gli viene tolta una vittoria nella classifica di gruppo.
- Chi si rifiuta di giocare viene escluso dal TE in corso e i suoi risultati positivi vengono invalidati nella classifica di gruppo.

- Chi non finisce regolarmente una partita senza validi motivi sarà escluso dal TE in corso. Fa stato il giudizio del GA o A responsabile del torneo.

Tutte le altre ragioni di squalifica o altre sanzioni saranno effettuate secondo i regolamenti di Swiss Table Tennis. Per esempio: incollare all'interno della palestra.

Ogni partita verrà considerata per la classifica personale del singolo giocatore, anche di quelli esclusi per motivi sopracitati.

6.3.6. CLASSIFICA DEL GRUPPO

Per il piazzamento nella classifica del gruppo conta la somma delle partite vinte. Se più giocatori dovessero avere lo stesso numero di vittorie, si guardano gli scontri diretti secondo i seguenti criteri nell'ordine proposto:

- Numero delle partite vinte negli scontri diretti
- Quoziente tra set vinti e set persi
- Quoziente tra i punti vinti e punti persi

Se dopo questo procedimento i giocatori coinvolti sono ancora a pari merito avranno tutti lo stesso rango.

6.3.7. ASSENZA

Chi non potesse essere presente al torneo deve informare la persona responsabile 2 giorni prima entro le 20.00 (esempio: se il torneo è alla domenica si ha tempo fino a venerdì alle 20.00). se un giocatore dovesse mancare al torneo e non avverte i responsabili per tempo viene considerato come un'assenza ingiustificata. Un'assenza ingiustificata viene sanzionata secondo il RF.

6.3.8. SVOLGIMENTO

La società organizzatrice del torneo è responsabile per la preparazione della palestra entro un'ora dall'inizio del torneo (vedi "Cahier de charge" per i TE). Lo svolgimento del torneo compete ai 2 responsabili dell'ATTT.

6.4. SORTEGGIO

6.4.1. DIVISIONI

Per il primo TE i giocatori iscritti verranno inseriti nelle varie divisioni in base all'ordine della loro classifica. In caso di giocatori pari di classifica si segue il seguente ordine:

- Piazzamento finale del TE della scorsa stagione
- Ranking STT (ove presente)
- Sorteggio

6.4.2. GRUPPI

I gruppi delle divisioni 1, 2 e 3 vengono sorteggiati secondo i seguenti criteri:

- Equilibrando le forze dei gruppi
- Divisione in maniera uguale dei giocatori della stessa società
- Cambiamento degli avversari

NOTA:

Chi dovesse iscriversi al TE nel corso della stagione inizia nella divisione più bassa. È possibile che il giocatore possa prendere il posto di un altro giocatore escluso o assente, nel caso in cui il neo iscritto abbia una classifica uguale o superiore al giocatore assente.

6.5. PROMOZIONE E RETROCESSIONE

6.5.1. PROMOZIONE

Viene promosso nella divisione superiore il primo del gruppo. Se la divisione superiore avesse lo stesso numero di gruppi, allora pure il secondo classificato viene promosso. Se nella divisione superiore si liberassero dei posti che non riescono ad essere coperti con nuove iscrizioni di classifica pari o superiore, possono salire di divisione altri iscritti. Gli iscritti che hanno possibilità di salire di divisione in caso di assenza verranno informati nell'invito di ogni TE. La decisione in merito spetta ai responsabili del torneo, i quali decideranno secondo i criteri seguenti:

- Piazzamento
- Numero delle partite vinte nell'ultimo torneo
- Quoziente tra i set vinti e i set persi
- Quoziente tra i punti vinti e i punti persi nell'ultimo torneo
- Sorteggio

6.5.2. RETROCESSIONE

Ad ogni turno vengono retrocessi i seguenti giocatori:

- Chi non si è presentato (sia per un'assenza giustificata sia per un'assenza ingiustificata)
- In un gruppo di 5 il peggiore del gruppo, mentre in un gruppo da 6 i 2 ultimi

6.6. ESCLUSIONE

Chi dovesse mancare 2 volte entro i termini definiti viene escluso dal torneo.

6.7. CLASSIFICA

6.7.1. PUNTI

Dopo ogni turno del TE vengono dati i seguenti punti:

Divisione	Rango						Assenza scusata
	1	2	3	4	5	6	
1°	50	48	46	44	42	40	35
2°	40	38	36	34	32	30	25
3°	30	28	26	24	22	20	15

Giocatori dello stesso rango nella stessa divisione ricevono lo stesso numero di punti.

Giocatori assenti senza giustificazione non ricevono punti.

6.7.2. CLASSIFICA DEL SINGOLO GIOCATORE

In questa classifica vengono considerati tutti i giocatori che non sono stati esclusi dal torneo élite. Inoltre ci sarà una classifica per categoria di forza (A, B, C, D).

Il giocatore verrà considerato nella categoria di forza in cui era a fine stagione.

Una volta ricevute le iscrizioni spetta alla commissione tecnica definire quali categorie di forza hanno una classifica per categoria alla fine dell'anno.

Per i piazzamenti nel ranking contano i seguenti criteri:

- Somma di tutti i punti raccolti nei 3 turni dei TE
- Il miglior piazzamento nei 3 TE
- Il miglior piazzamenti nell'ultimo TE
- Scontri diretti (vittorie, set, punti)
- Sorteggio

Nel caso un giocatore si presentasse senza indossare la maglietta della società verrà ridotto di 10 punti il suo punteggio conseguito al torneo.

6.7.3. CLASSIFICA PER SOCIETÀ

Per la classifica della società contano tutti i punti conquistati dai suoi tesserati iscritti. I punti della società vengono ridotti per i seguenti casi:

- 10 punti di penalità per i giocatori senza maglia della società d'appartenenza.
- 50 punti di penalità per ogni assenza ingiustificata o un cartellino giallo durante un torneo.
- 100 punti di penalità per ogni esclusione dai TE o un cartellino rosso durante un torneo.

Per la classifica delle società contano i seguenti criteri:

- Somma dei punti dei tesserati iscritti della società
- Miglior piazzamento del miglior giocatore della società
- Miglior piazzamento del miglior giocatore nell'ultimo TE

Se le società fossero ancora pari, allora avranno lo stesso rango finale.

6.8. PREMI E TASSA D'ISCRIZIONE

6.8.1. CLASSIFICA DEL SINGOLO GIOCATORE

L'ATTT decide il montepremi e i ranghi che verranno premiati. La lista sarà pubblicata insieme alla convocazione per il primo TE.

6.8.2. TASSA D'ISCRIZIONE

La tassa d'iscrizione viene definita ogni anno dall'ATTT e comunicata ad inizio stagione insieme all'iscrizione ai tornei.

Le tasse d'iscrizione come le multe verranno fatturate alla società.

7. MASTER CHALLENGE 60°

7.1. I migliori 8 qualificati finali dei campionati ticinesi per le seguenti categorie si qualificano al Master:

- Categoria B
- Categoria C
- Categoria D
- Categoria E

In caso di assenza di uno o più qualificati si procede alla sostituzione con il nono, poi il decimo classificato, e così via.

7.2. Vigge la formula del girone all'italiana: sono creati 2 gruppi (chiamati con nomi di personaggi famosi della società organizzatrice del torneo) da 4 giocatori ciascuno, i quali si affrontano fra di loro come in un girone all'italiana.

7.3. Il vincitore di ogni incontro guadagna 2 punti. I primi 2 classificati di ciascun girone accedono alle semifinali incrociate: il primo di un girone contro il secondo dell'altro girone. In seguito, i 2 vincitori delle semifinali si affrontano in finale. Le partite si svolgono al meglio dei 5 set.

7.4. Il sorteggio è svolto secondo il metodo serpente in ordine di classifica finale dei campionati ticinesi.

7.5. Un giocatore qualificato a 2 categorie può scegliere quale giocare (nessuna, 1 o 2 categorie).

8. ELIMINAZIONE FORFAIT

A partita iniziata, in tutte le competizioni ticinesi, è vietato dare forfait. Anche se la partita non viene conclusa, qualunque sia il motivo, si inserirà nei set mancanti 11-0.

Il presente Regolamento Sportivo annulla e sostituisce i precedenti.

Approvazione all'Assemblea Generale ATTT del 14 giugno 2022.

ASSOCIAZIONE TICINESE TENNIS TAVOLO

Il presidente

Il Commissario Tecnico

Pietro Duca

Jordi Gomez

Tenero, 14 giugno 2022